

POHONSERVIS

MONTÁŽNÍ NÁVOD TX2k, TX4k TXM4k s plovoucím kódem

RX - KPA1, KPA2, KPA4 se svorkovnicí pro zapojení

RX - DPS 2 s konektorem pro elektroniky RJ

DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ



TECHNICKÉ ÚDAJE TX:

- napájení ovladače-alkalická baterie 12V
- počet kanálů 2 / 4
- frekvence 433,92 MHz
- dosah cca. 30m

TECHNICKÉ ÚDAJE RX KPA1,2,4

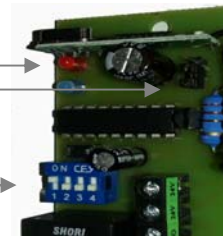
- napájení 12 nebo 24 V AC/DC - svorkovnicí
- 1, 2 a 4-kanálová verze
- výstup relé, monostabilní impuls 0,5 sec. 1 A/30 V DC
- paměť pro max. 200 různých ovladačů**
- dosah cca 50 m dle okolních podmínek s vestavěnou anténou
- provozní teplota -10/+55°C

PROGRAMOVÁNÍ DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ POHON SERVIS – PLOVOUCÍ KÓD / ROLLING CODE

Ovládání je určeno pro náročné aplikace, kde jsou kladeny vysoké požadavky na bezpečnost přístupu. Dálkové ovládání ROLLING CODE pracuje systémem plovoucího kódu. To znamená, že při každém přenosu mezi ovladačem a přijímačem je vyslán jiný, nový kód. Ovladače nejsou identické a proto neexistuje žádný duplikát. Ovladač je vybaven až čtyřmi tlačítky, která jsou označena jednotlivými kanály. Pro správnou funkci je třeba zvolit, kterým tlačítkem budeme ovládat vrata, bránu atd. Na ovladači se nic nenastavuje, pouze je třeba jednou za 2 roky vyměnit baterii dle četnosti používání (Indikace výměny baterie – LED bliká).

Část desky přijímače s volbou kanálů (pořadí tlačítek na vysílači):

signalizační LED →
můstek M1 →



přepínače volby tlačítek na vysílači pro 1 popř. 2 kan. →

ZÁPIS OVLADAČŮ DO PAMĚTI PŘIJÍMAČE A NASTAVENÍ VOLBY TLAČÍTEK VYSÍLAČE:

1. Stiskněte tlačítko na vnitřním modulu přijímače (cca 1 sec.) a uvolněte.
2. Stiskněte jakékoliv tlačítko na ovladači (cca 1-2 sec.) ve vzdálenosti cca 100 cm od přijímače, červená LED na přijímači problikne a tím potvrzuje zápis ovladače do paměti.
3. Pokud máte více ovladačů opakujte tento postup až naprogramujete max. 200 ks.
4. Přepínači 1-4 na modulu přijímače RX (viz. foto a náčrt) zvolte požadovaný kanál pro společnou komunikaci mezi přijímačem a vysílačem pro daný prvek, tzn. tímto zvolíte, které tlačítko na vysílači bude komunikovat s přijímačem. U přijímačů s násuvným konektorem řady „RX DPS 2“ jsou dvě řady přepínačů 1-4, neboť se jedná o 2-kanálovou verzi pro dvě funkce ovládání. U přijímačů se svorkovnicí řady „RX KPA 1“ je pouze jedna řada přepínačů 1-4, neboť se jedná o 1-kanálovou verzi pro jednu funkci (jedno externí zařízení). Vždy zapněte pouze jeden z přepínačů a překontrolujte které tlačítko na vysílači reaguje. U přijímačů se svorkovnicí řady „RX KPA 2 a KPA 4“ není možnost volby nastavení pořadí tlačítek vysílače. Přijímač je pevně nastaven v pořadí 1-4. (připojte jednotlivé kanály dle potřeby pořadí).
5. Vysílač se vždy naladí jako celek, pouze je nutno přepínačem zvolit kanál pro ovládání daného prvku. Při použití dalšího přijímače zvolte další-jiný kanál, aby uživatel na vysílači ovládal druhý přijímač-zařízení jiným tlačítkem.
6. Modrá LED na přijímači svítí při stisku tlačítka naladěného ovladače.

MAZÁNÍ OVLADAČŮ Z PAMĚTI PŘIJÍMAČE :

1. Stiskněte tlačítko na přijímači a držte cca. 10 sec. (červená LED svítí), vyčkejte než tato červená LED zhasne, až zhasne uvolněte tlačítko. Červená LED se opět rozsvítí po dobu cca. 25 sec.
2. Po zhasnutí LED jsou všechny naprogramované ovladače vymazány.

ZAPOJENÍ EXTERNÍHO PŘIJÍMAČE RX KPA 1, 2, 4:

1. Můstek M1 rozpojen = 24V AC/DC (nastaveno z výroby). Můstek M1 spojen = 12V AC/DC.
2. Kabeláž zapojte dle označení přímo na svorkovnici, tato obsahuje svorky pro přívodní napájení 12/24V (označeno + a -) svorky pro impulsní bezpotenciální kontakt (označeny C a NO) a svorky pro připojení koaxialové antény jsou pouze u řady RX KPA 2 a RX KPA 4 a jsou označeny ANT a - . U přijímače RX KPA 4 slouží svorky 1-2, 3-4, 5-6, 7-8 pro kanál 1,2,3,4 - spínací, svorky 9-10 pro napájení 12/24V (dle propojky) a svorky 10-11 pro anténu (11 anténa, 10 stínění). Ukotvení přijímače proveďte pomocí šroubových úchytlů.



NEDOTÝKEJTE SE VNITŘNÍCH ČÁSTÍ PŘIJÍMAČE !

Ekologická likvidace tohoto zařízení je zajištěna v rámci kolektivního systému RETELA (www.retela.cz).

